

Internationales ETBF Einzelturnier
„Grosser Preis des Kantons Zürich“

47. GP Zürich

20.Mai – 26. Mai 2024

In der Bowlinghalle BeSeCo in Rümikon bei Winterthur

<http://www.beseco.ch>

6 Qualifikationsspiele

mit Re-Entry

**Desperado, Early Bird
und Scratchwertung**

Halbfinal I & II

(Halbfinale I = 4 Spiele)

(Halbfinale II = 4 Spiele)

mit Handicap

Finale: Ranglistenpunkte

(7 Spiele)

Die Reiseentschädigung beträgt bei 196 Starts

bis CHF 11'300

(up to € 11'000)

Reglement

Organisation	Bowling Sektion Zürich
Teilnehmer/innen	Alle Spieler mit einer gültigen Lizenz von ETBF oder ITBF
Einsatz	siehe Squadliste Junioren erhalten eine Reduktion von CHF 30,-- (bis zum 21. Lebensjahr) Anmeldungen am preisgünstigeren Frühstart vom 20.05. sind verbindlich und müssen bis spätestens 12. Mai erfolgen!
Kategorie	Einzel Mixed mit max. 2 Re-Entry und Handicap
Handicap	Das Handicap wird auf 70% von der Differenz bis 200 Schnitt berechnet, max. 40 pro Spieler. Berechnung nach offiziellem SB Reglement. Der Durchschnitt von ausländischen Teilnehmern wird während der Registrierung auf der Grundlage der vom Spieler gezeigten Lizenz oder aus einer offiziellen Webseite ermittelt. Für CH-Spieler gemäss aktueller SB Schnittliste. Bei Spielern ohne Schnitt wird das HDC nach 4 Spielen im jeweiligen Start neu berechnet. Es liegt in der Verantwortung jedes einzelnen Bowlers, die Richtigkeit seines Durchschnittes zu überprüfen. Falsche Angaben haben eine Disqualifikation zur Folge.
Qualifikation	6 Qualifikationsspiele in 3 Serien à 2 Spielen mit Bahnwechsel. Insgesamt 42 Spieler qualifizieren sich für die Finalrunden. Die 14 besten Spieler aus der Qualifikationsrunde qualifizieren sich direkt für das 2. Halbfinale. Pos. 1-14 28 Spieler qualifizieren sich für das 1. Halbfinale wie folgt: 16 Spieler aus den Qualifikationsrunden auf Pos. 15-30
Scratchwertung	5 Spieler aus der Scratchwertung auf Pos. 31-35
Early Bird	Jeweils der Squadsieger aus den Durchgängen 1-3. Pos. 36-38 Wenn man sich direkt über das Ergebnis qualifiziert, rückt der 2. oder 3. aus dem jeweiligen Durchgang nach und gewinnt das Early Bird. Der Durchgang muss aus mind. 12 Spielern bestehen.
Desperado	1 Spiel im Anschluss an die letzte Qualifikationsrunde ohne Bahnpflege. Die 4 besten Spieler aus dem Desperado sind Pos. 39-42
Halbfinale 1 28 Spieler	4 Spiele beginnend bei Null. Nach jedem Spiel Bahnwechsel. Die besten 14 Spieler qualifizieren sich für das Halbfinale 2. Die Spieler, die sich nicht für das Halbfinale 2 qualifiziert haben, werden als Positionen 29-42 rangiert.
Halbfinale 2 28 Spieler	Die Top 14 aus dem Halbfinale 1 und die Top 14 aus der Qualifikationsrunde spielen 4 Spiele beginnend bei Null. Nach jedem Spiel Bahnwechsel. Die besten 14 Spieler qualifizieren sich für das Finale. Die Spieler, die sich nicht für das Finale qualifiziert haben, werden als Positionen 15-28 rangiert.

**Finale
Rangpunkte**

Die besten 14 Spieler aus dem Halbfinale 2 bestreiten 7 Spiele, beginnend bei Null. Nach jedem Spiel Bahnwechsel. Alle auf ungeraden Bahnen (1, 3, 5 usw.), 2 Bahnen nach links, alle auf geraden Bahnen (2, 4, 6 usw.), 2 Bahnen nach rechts. Nach jedem Spiel wird eine Rangliste erstellt, und es werden Rangpunkte vergeben. 14 Punkte für den 1. Rang, 13. Punkte für den 2. Rang, 12 Punkte für den 3. Rang usw. Keine halben Punkte.

Nach diesen 7 Spielen wird eine Gesamtrangliste über die 7 Spiele erstellt, und doppelte Rangpunkte vergeben. 28 Punkte für den 1. Rang, 26 Punkte für den 2. Rang, 24 Punkte für den 3. Rang usw.

Wer am meisten Rangpunkte aus den 7 Spielen und dem Total erspielt hat, ist **Sieger des GP Zürich**.

**Unentschieden
Regelung**

Qualifikation:

1. Der Spieler mit der kleineren Differenz vom tiefsten zum höchsten Spiel wird besser klassiert.

2. Der Spieler mit weniger Handicap.

Halbfinals:

Der Spieler mit der besseren Platzierung aus der Qualifikation wird besser klassiert.

Final:

1. Der Spieler mit dem besseren Pin-Total nach den 7 Finalspielen.

2. Der Spieler mit weniger Handicap.

300er Spiel

Der erste Spieler, der am jeweiligen Tag ein perfektes Spiel erzielt, gewinnt einen Gratisstart an einem nachfolgenden Turnier der BSZ.

Bekleidung

Das Tragen eines Bowling-Shirts ist obligatorisch.

Es wird saubere und ordentliche Spielkleidung verlangt.

Das Einhalten der Kleiderordnung wird von der SPOKO Zürich kontrolliert.

Diverses

Bei einem Teilnehmerfeld von weniger als 60 Spielern wird das Turnier abgesagt.

Für die ganze Spielzeit gilt Rauch- und Alkoholverbot und es gelten die allgemeinen Regeln von SB, ETBF und World Bowling.

In letzter Instanz entscheidet die Turnierorganisation.

*Mike's
Auto Garage*

GmbH.



Règlement

Organisation

Bowling Section Zürich

Participants/es

Tous les participants doivent avoir une licence ETBF ou World Bowling

Frais du jeu

regards le PDJ

pour les juniors (jusqu'à l'âge de 21 ans) en offre un rabais du 30.- CHF

Inscriptions pour les tours moins chers du 20.05. sont obligatoires et doivent être fait le 12 Mai!

Catégorie

Individuel mixte avec handicap et 2 réentrée par joueur max.

Handicap

Pour l'handicap le calcul sera effectué de la manière suivante: On calculera le 70 % sur la différence jusqu'à 200, avec un maximum de 40 quilles par joueur. Le calcul du handicap se fera selon le règlement de Swiss Bowling. La moyenne des joueurs venant de l'étranger sera déterminée lors de l'inscription à partir des données de la moyenne officielle des joueurs figurant sur leur licence ou sur un site internet officiel.

Pour les joueurs Suisses se sera d'après la liste des moyennes actuelle du SB. Si en à pas du moyenne, en calculée après 4 parties du chaque start.

Chaque joueur à la responsabilité de vérifier l'exactitude de sa moyenne.

De fausses données peuvent avoir pour conséquence la disqualification.

Qualification

6 parties, en 3 séries de 2 parties avec déplacement du piste.

Une total du 42 joueurs veut se qualifier pour les rondes final.

Les **14 meilleure** jouer du qualification sont qualifier en direct pour le **semi final 2**.

28 joueurs sont qualifiés pour le semi final 1 comme ca:

16 jouer du qualification à Pos. 15-30

Tableau scratch

5 jouer du tableau scratch à Pos. 31-35

Early Bird

le meilleure joueur du premier 3 tour du qualification. Pos. 36-38

Si on est qualifier par le score, le 2ème ou 3ème veut gagner le Early Bird. (min. du joueur par tour est 12, pour fair le Early Bird)

Desperado

Une partie à la fin du dernier ronde du qualification. Pas du huilage.

les 4 meilleur joueur du desperado sont qualifier. Pos. 39-42

Semi-finale 1

28 Joueur

4 parties, en repartant à zéro. Déplacement du piste après chaque partie.

Les 14 meilleure joueurs sont qualifier pour le semi final 2.

Les joueurs qui sont pas qualifier pour le semi final 2 sont classifier au pos. 29-42.

Semi-finale 2

28 Joueur

Les 14 meilleures joueurs du semi final 1 et les 14 meilleure joueurs du qualification joueront 4 parties, en repartant à zéro. Déplacement du piste après chaque jeu. Les 14 meilleurs joueurs sont qualifier pour la finale.

Les joueurs qui sont pas qualifier pour la finale sont classifier au pos. 15-28.

Finale

Les 14 meilleurs joueurs du semi finale 2 joueront 7 parties en repartant à Points du rang zéro. Déplacement du piste après chaque partie. Ceux qui seront sur les pistes impaires (1, 3, 5 ...) se déplaceront de 2 pistes vers la gauche et ceux qui seront sur les pistes paires (2, 4, 6 ...) de 2 pistes vers la droite. A chaque partie des points du rang seront attribués en fonction du position. Exemples: 1ère place - 14 points, 2ème place – 13 points, 3ème place – 12 points...etc. Pas des semi points.

Après cela une liste des scores des dernières 7 parties sera effectuée, les points du rang seront multipliés par 2 et attribués aux joueurs selon leur position. 1ère place - 28 points, 2ème place – 26 points, 3ème place – 14 points...etc. Le joueur qui aura le plus des points du 7 jeux et les points pour le total sera déclaré **vainqueur du GP de Zürich**.

Règlement en cas d'égalité

Qualification:

1. Le joueur avec la plus petite différence entre la moins bonne et la meilleure partie sera classé devant.
2. Le joueur avec le moins de handicap.

Semi finales:

Le joueur avec le meilleur score après la qualification sera classé devant.

Finale:

1. Le joueur avec le meilleur score après les 7 parties de la finale.
2. Le joueur avec le moins de handicap.

Partie à 300

Le premier joueur à faire un score parfait, chaque jour, recevra un start gratuit pour un tournoi de la BSZ.

Tenue de jeu

Tous les participants doivent porter un shirt de bowling. Tous les vêtements doivent être soignés, propres et en bon état. Le code vestimentaire sera contrôlé par les membres du personnel désignés pour le tournoi.

Divers

Le tournoi se verra annulé dans le cas où il y aurait 60 joueurs ou moins. Interdiction de fumer et de boire de l'alcool durant le tournoi.

Le règlement sportif de SB, ETBF et World Bowling sera valable.

Tous points non prévus dans ce règlement seront débattus par le comité d'organisation.

Mike's
Auto Garage
GmbH.



Rules

Organizer	Bowling Federation Zurich
Eligibility	All participants must have a current licence from one of the ETBF member federations
Entry fee	see squadlist for junior bowler at the age 21 and younger we give a discount of 30.- CHF For the cheeper squads on 20.05. the registration is to made until may 12th!
Event	Singles Mixed with handicap and a max. of 2 Re-Entrys
Average Requirements/ Handicap	Handicap will be based on 70% of 200 average but maximum 40 pins per player. The calculation of the handicap will be done according to Swiss Bowling rules. The average of foreign bowlers to be used will be determined during registration based on the players official average shown on the license or on an official website. For Swiss bowlers players, the official current HDC from SB. If a player has no avg, the hdc will be calculated after 4 games of each start he play. It shall be each bowler's responsibility to verify the accuracy of his/her average. Failure to use the correct average shall disqualify score if submitted average is lower than correct average.
Qualification	6 games, split into 3 blocks of 2 games with lanechange. A total of 42 players will advance to the final rounds. The 14 best players out of the qualification will advance directly to semi final 2. Pos. 1-14 28 player will be qualified for semi final 1 as followed: 16 players out of the qualification rounds. Pos. 15-30 5 players out of the scratch ranking. Pos. 31-35
Scratch Rangking	
Early Bird	Each squad winner out of qualification squads 1-3. Pos. 36-38 If the winner is qualified with his score, the 2nd or 3rd will win the early bird. Minimum of players in squads must be 12.
Desperado	1 game after the last qualification squad. No lane maintenance. The players with the best 4 scores out of the desperado will be in pos. 39-42
Semi final 1 28 players	A total of 4 games will be played, starting from scratch. The lane will be changed after every game. The top 14 players after 4 games will advance to the final step 2. The non qualified players will be ranked in position 29-42
Semi final 2 28 players	the top 14 players out of semi final 1 and the top 14 out of the qualification will play 4 games, starting from scratch. The lane will be changed after every game. The top 14 players will advance to the finals.

Finals

The top 14 players from semifinals will play 7 games starting from scratch. The lane will be changed after every game, odd lanes (1, 3, 5...) move 2 lanes to the left, even lanes (2, 4, 6...), 2 lanes to the right.

Position Point System

Seven rounds, one game each.

In each round points will be awarded to the players according to their position in the respective round.

1st place – 14 points, 2nd place – 13, 3rd place – 12, etc.

At the end of Round 7 double points will be given to the players according to their position based on the 7-game total including handicap.

1st place – 28 points, 2nd place – 26, 3rd place – 24, etc.

The player with the highest point total will be declared to the **winner of the GP Zurich.**

Tournament tie rules

Qualification:

In the event of a tie in the qualification the higher positioned player will be the player with the smaller difference between the highest and the lowest game.

In case there will be still a tie the player with the lower handicap will get the higher position.

Semifinals:

In the event of a tie in the semifinals the higher positioned player will be the player with higher position in the qualification.

Finals:

In the event of a tie in the finals the higher positioned player will be the player with the higher 7-game pinfall total. If still a tie exists the player with the lower handicap will get the higher position.

Perfect Game/ 300 Game Award

The first player with a first perfect game on each day will receive one free entry for any following tournament of the BSZ.

Dress code

Men and women participants must wear a bowling-shirt. All clothing must be neat, clean and in good condition.

The dresscode will be controlled by tournament satff.

Special affairs

The tournament will be canceled if there will be only 60 or less entries.

No smoking and drinking of alcohol are allowed during competition.

The latest SB, ETBF and World Bowling Playing Rules will be followed.

There are other rules that may apply to this tournament only.

The decision of the tournament director is final and binding.

*Mike's
Auto Garage*
GmbH.



Sponsoren

- ZKS Züricher Kantonalverband für Sport
- Mike's Auto Garage GmbH, Alte Winterthurstrasse 92, CH-8309 Nürensdorf, Tel. +41 44 836 88 08
- BESECO Bowlinghalle, Rümikerstrasse 5a, 8352 Elsau

Hotel

Hotel: ibis Winterthur City Hotel

Brühlbergstrasse 7, CH-8400 Winterthur

Reservation: Please book both hotels online:

<https://www.accorhotels.com/gb/hotel-3561-ibis-winterthur-city/index.shtml#origin=accorhotels>

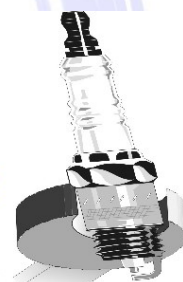
Hotel: ibis budget Winterthur

Brühlbergstrasse 7A, CH-8400 Winterthur

<https://www.accorhotels.com/gb/hotel-6783-ibis-budget-winterthur/index.shtml#origin=ibis>

*Mike's
Auto Garage*

GmbH.



ZKS Zürcher
Kantonalverband
für Sport

Durchgänge

Tours

Turni

schedule

Bitte mindestens 30 Minuten vor Spielbeginn anwesend sein.
Bahnenpflege vor jedem Durchgang.

Prière d'être présent 30 minutes avant l'horaire de jeu.
Reconditionnement des pistes avant chaque tour.

I giocatori devono essere presenti 30 minuti prima del loro turno.
Dopo ogni turno si farà il condizionamento delle piste.

Players must be present 30 minutes before their Squad.
Lane maintenance before each squad.

				Startgeld/Re-entry
				CHF
Montag	20. Mai 2024	Durchgang 1	10:00 h	100,--
Montag	20. Mai 2024	Durchgang 2	13:00 h	100,-- / 70,--
Freitag	24. Mai 2024	Durchgang 3	19:00 h	120,-- / 90,--
Samstag	25. Mai 2024	Durchgang 4	09:00 h	120,-- / 90,--
Samstag	25. Mai 2024	Durchgang 5	★ 12:00 h	120,-- / 90,--
Samstag	25. Mai 2024	Durchgang 6	★ 15:00 h	120,-- / 90,--
Samstag	25. Mai 2024	DESPERADO	18:00 h	50,--
Sonntag	26. Mai 2024	Halbfinale 1 Bahnpflege	09:00 h	
		Halbfinale 2 Bahnpflege	11:30 h	
Sonntag	26. Mai 2024	Finale	14:00 h	
		Siegerehrung ca.	17:00h	

★ Reserviert für Spieler mit mehr als 200 km Anreise und Startern aus dem Ausland.
Ab 12. Mai für alle offen.

★ Réservé aux participants de l'autre sections et de l'étranger. Après le 12 mai pour tous.
Riservato ai giocatori stranieri.

★ Reserved for players from foreign countries, open for all from may 12th.

Anmeldungen:	Online:	http://www.zurichbowling.ch
Inscriptions	Email:	sportpraesident@zurichbowling.ch
Prenotazioni	Telefon:	+41 79 757 61 74 (Beat Grauwiler)
Registration	Bank Details:	
	Bowling Sektion Zürich	
	Postfinance	
	Konto: 80-30011-0	
	IBAN: CH48 0900 0000 8003 0011 0	

Reiseentschädigung nach Starts

Participants, Giocatori, Players

Starts -->	100	120	150	168
Rang	CHF	CHF	CHF	CHF
1	1000	1150	1450	1600
2	800	930	1150	1300
3	620	740	920	1000
4	530	630	790	890
5	450	540	680	760
6	390	460	580	650
7	320	390	480	550
8	290	350	430	490
9	250	310	380	430
10	220	270	330	370
11	190	230	280	320
12	160	190	250	270
13	140	160	220	230
14	130	150	190	210
15 bis 28	90	110	140	160
Total	6'750	8'040	10'090	11'310

Mike's
Auto Garage
 GmbH.

